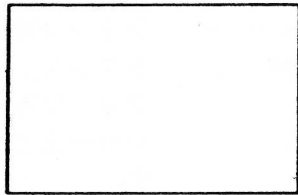


I N S T R U C T I O N S

取扱説明書

O S M A N



キャノンダンサー

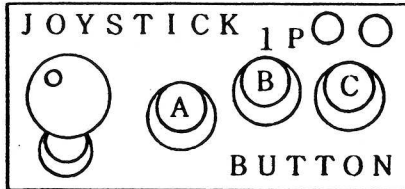
CANNON-DANCER

INSTALLATION

設置の概要。

CRT MONITOR HORIZONTAL SCREEN / モニター横画面

CONTROL PANEL



8WAY JOYSTICK ---- PLAYER CONTROL
"A" BUTTON ---- ATTACK
"B" BUTTON ---- JUMP
"C" BUTTON ---- SPECIAL ATTACK

HOW TO PLAY

遊び方。

8way joystick for player control.
Use "A" button for attack.
Use "B" button for jump.
Use "C" button for special attack.

SLIDING.

Put joystick in down + "B" button
for sliding.
⇒ Use "A" button for attack.
⇒ During sliding use "B" button
to flip over enemy.
⇒ After sliding put joystick to
right and player starts running.

DURING JUMP,

⇒ use "B" button to throw down
enemy.
⇒ Put joystick in "up" to
grab ceiling.

GRAB, THEN

⇒ Put joystick "up" + "B" button
to climb.
⇒ "B" button, to jump down.

レバーで、プレイヤーの移動を操作。
A ボタンで、攻撃し、
B ボタンで、ジャンプ、
C ボタンで、必殺技をだします。
スライディング。
レバー下 + B ボタンで、スライディ
ングを行います。このとき、A ボタンで
攻撃します。また、スライディング中
に、敵と重なったとき、B ボタンで投
げることができます。
スライディング終了時、レバーを入れ
続けると、ダッシュします。
ジャンプ中に、敵と重なったとき、B
ボタンで、投げることができます。
ジャンプ中に、天井に接触したとき、
レバー上で、ブラ下がることができま
す。
ブラ下がり状態のとき、レバー上 + B
ボタンで、バーの上に登ることができ
ます。B ボタンのみだと、飛び降りま
す。

ITEM

RED - Power up
YELLOW - Extra life gauge
GREEN - Life will recover
BLUE - Life will recover fully

アイテム。

赤 - 攻撃力のアップ。
黄 - ライフポッドの延長。
緑 - ライフの1回復。
青 - ライフの全回復。

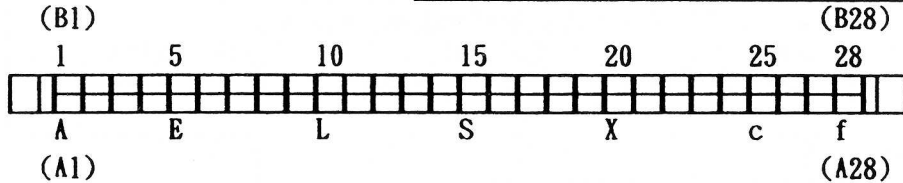
HARNESS CONNECTION

ハーネスの接続。

TERMINAL NUMBERING/端子ナンバーのふり方

接続が可能なコネクター

CONNECTOR 1168-056-009(KAL)3.96mm pitch
コネクター CR7E-56DA-3.96E(HRS)3.96mm pitch



SIGNAL TO TERMINAL

エッジコネクター端子の配列。

SOLDER SIDE 半田面	PIB # 端子番号	PARTS SIDE 部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
	(H) (7)	
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
(GND)	K 9	(GND)
SPEAKER(-)	L 10	SPEAKER(+)
AUDIO(GND)	M 11	AUDIO(+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R 14	VIDEO GND
	S 15	
COIN SWITCH 2	T 16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U 17	START SWITCH 1
2P CONTROL 1 UP	V 18	1P CONTROL 1 UP
2P CONTROL 2 DOWN	W 19	1P CONTROL 2 DOWN
2P CONTROL 3 LEFT	X 20	1P CONTROL 3 LEFT
2P CONTROL 4 RIGHT	Y 21	1P CONTROL 4 RIGHT
2P CONTROL 5 PUSH 1	Z 22	1P CONTROL 5 PUSH 1
2P CONTROL 6 PUSH 2	a 23	1P CONTROL 6 PUSH 2
2P CONTROL 7 PUSH 3	b 24	1P CONTROL 7 PUSH 3
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※ J A M M A コネクター表。

DIP SW SETTING

A small black test switch is located on the surface of this PCB. Pressing this switch will bring up the game setting menu. Use joystick to choose different options for change, such as coin setting, game difficulty, etc. After choosing desired setting, "A" button (shot button) to confirm. When finished highlight the EXIT selection and press the "A" button (shot button).

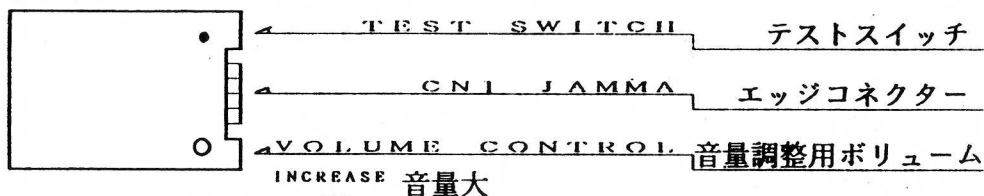
ディップスイッチの設定

テストスイッチを押しながら電源を入れて下さい。
ディップスイッチ選択画面が表示されます。
レバーでメニューを選択して、Aボタンで内容を変更します。
設定が終了したら、EXITを選んで、決定して下さい。

選択画面

/MENU.	内容
COIN 1	プレイ料金の設定。
COIN 2	未使用。
SCREEN ROTATION	画面の上下反転。
DEMO SOUND	デモ中のサウンドの有り無し。
CONTINUE	コンティニューの有り無し。
GAME DIFFICULTY	ゲームの難易度設定。
# OF PLAYERS	プレイヤーの初期値設定。
# OF LIVES	ライフゲージの初期値設定。
EXTEND	プレイヤー数増加の得点設定。
BLOOD	血しぶきの有り無し。
# OF BOMBS	必殺技の使用可能回数。
EXIT	終了、決定。

Surface



VOLUME CONTROL 音量調整

MITCHELL CORPORATION

Yuwa Bldg. 5F, 1-46-4 Asagaya-kita
Suginami-ku, Tokyo, Japan 166
〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷北1-46-4 友和ビル5階
Telephone: 03-3223-2606 FAX: 03-3223-2703